



Svarta Fåret

393002



Ipanema - virkat spel med fruktskivor

Spelet Ipanema är ett mjukt och pastelligt färgglatt luffarschack som är perfekt att ta med till stranden i sommar. Du virkar det i ett blandgarn (hälften bomull, hälften akryl), och spelpjäserna, tre av varje sort, är fruktskivor. Spelplanen består av nio mormorsrutor, och varje spelpjäs består av två rundlar som virkas var för sig och sedan sys ihop. Du behöver sex spelpjäser för att kunna spela? den tredje uppsättningen går det alltså att klara sig utan, men alla tre är ju så läckra!

GARN Tilda (50 % bomull, 50 % akryl, ca 50 g = 150 m)

GARNALTERNATIV

Tilda Cotton Eco (100 % ekologisk bomull, ca 25 g = 75 m)

Giva (80 % ull, 20 % alpaca, ca 50 g = 160 m)

MÅTT

Spelplan: ca 16 x 16 cm

Spelpjäser: ca 4,5 cm i diameter

GARNÅTGÅNG (SPELPLAN OCH 3 x 3 SPELPJÄSER)

Fg 1: ca 50 g (fg 228005, oblekt)

Fg 2: ca 25 g (fg 228581, ljus mint)

Fg 3: ca 25 g (fg 228083, marsipangrön)

Fg 4: ca 25 g (fg 228040, rose)

Fg 5: ca 10 g (fg 228001, svart)

Fg 6: ca 25 g (fg 228035, orange)

Fg 7: ca 25 g (fg 228533, gul)

VIRKNÅL 2,5 mm

TILLBEHÖR Stoppnål

FÖRKLARINGAR

Magisk ring - se <https://svartafaret.se/blogg/post/tips>

SPELPLAN AV MORMORSRUTOR

Virka 6 lm och slut dem till en ring med en sm. Använd fg 2 (ljus mint).

Varv 1: 3 lm (= 1 st), 2 st runt ringen. *3 lm, 3 st*. Upprepa *-* ytterligare 2 ggr. Avsluta med 3 lm och 1 sm i 3:e lm i 1:a st. Virka sm tills du når första hörnet.

Varv 2: 3 lm, 2 st, 3 lm, 3 st om hörnet. 1 lm. Fortsätt i nästa hörn och virka 3 st, 3 lm, 3 st. Fortsätt på samma sätt varvet runt.

Avsluta med 1 lm och fäst med 1 sm i 3:e lm på första stolpen. Virka sm tills du når första hörnet.

Varv 3: 3 lm, 2 st, 3 lm, 3 st. 1 lm. Fortsätt i luftmaskbågen mitt på rutans sida, 3 st om bågen. 1 lm. Fortsätt i nästa hörn och virka 3 st, 3 lm, 3 st. Fortsätt på samma sätt varvet runt. Avsluta med 1 lm och fäst med sm i 3:e lm på första st. Klipp av garnet och fäst.

Virka sammanlagt nio rutor på samma sätt.

Byt till fg 2 och virka ihop de nio rutorna med fm.

Virka sedan kanten runt - börja i ett av hörnen:

3 lm, 2 st, 3 lm, 3 st. 1 lm.

Fortsätt genom att i varje lmb virka *3 st om bågen, 1 lm* och upprepa *-* fram till nästa hörn.

Virka i nästa hörn 3 st, 3 lm, 3 st.

Fortsätt på samma sätt varvet runt.

Avsluta med 1 lm och fäst med sm i 3:e lm på första st. Klipp av garnet och fäst.

Spelpjäs - vattenmelon

Börja med fg 4 (rose).

Varv 1: Virka 6 fm i en magisk ring.

Varv 2: Virka 2 fm i varje fm = 12 fm.

Varv 3: *1 fm, virka sedan 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 18 fm.

Varv 4: *2 fm, virka sedan 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 24 fm.

Varv 5: *3 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 30 fm.

Byt till fg 1 (oblekt).

Varv 6: *4 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 36 fm.

Byt till fg 3 (grön).

Varv 7: *5 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 42 fm.

Klipp av garnet och fäst ändarna.

Brodera "kärnor" med fg 5 (svart).

Baksida

Virka med fg 3 (grön) och följ ovansidans beskrivning, men byt inte färg, och hoppa över "kärnorna".

Klipp av garnet och fäst ändarna.

Lägg sidorna med avigsidan mot varandra och sy ihop dem med fg 3 (grön).

Gör sammanlagt tre vattenmelonbitar.

SPELJÄS - CITRON / APELSIN

Börja med fg 1 (oblekt).

Varv 1: Virka 6 fm i en magisk ring.

Varv 2: Virka 2 fm i varje fm = 12 fm.

Byt till fg 6 (orange) eller 7 (gul).

Varv 3: *1 fm, virka sedan 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 18 fm.

Varv 4: *2 fm, virka sedan 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 24 fm.

Varv 5: *3 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 30 fm.

Byt tillbaka till fg 1 (oblekt).

Varv 6: *4 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 36 fm.

Byt till fg 6 (orange) eller 7 (gul) igen.

Varv 7: *5 fm, 2 fm i nästa fm*, upprepa *-* varvet ut = 42 fm.

Klipp av garnet och fäst ändarna.

Brodera de sex vita strecken.

Baksida

Virka med fg 6 (orange) eller 7 (gul) och följ ovansidans beskrivning, men byt inte färg, och hoppa över de vita strecken.

Klipp av garnet och fäst ändarna.

Lägg sidorna med avigsidan mot varandra och sy ihop dem med fg 6 (orange) eller 7 (gul).

Gör sammanlagt tre citronbitar och tre apelsinbitar.



Tips & Råd

För att undvika frågetecken: Tänk på att läsa igenom mönstret noga innan du påbörjar ditt arbete.

Masktäthet: Sticka eller virka alltid en provlapp enligt rekommendationen. Stämmer det inte med masktätheten som anges, prova med tunnare eller grövre stickor eller virknål. Om masktätheten inte stämmer kan resultatet få fel mått och form.

Markera storleken du stickar eller virkar så är det lättare att följa beskrivningstexten.

Diagram: Det underlättar att följa med i diagrammet om du sätter en linjal längs med den rad du stickar eller virkar.

Rörelsevvidden på plaggen i våra mönster varierar beroende på plaggets typ och form. För att hitta rätt storlek rekommenderar vi att du först mäter direkt på kroppen. Därefter bestämmer du själv storleken på plagget beroende på hur mycket rörelsevidd du vill att plagget ska ha. Plaggskisser visar plaggets mått.

Flerfärgsstickning: Tänk på att sno tråden som löper med på baksidan om den du stickar med, om du stickar mer än 3-4 maskor av en och samma färg, så du inte får för långa lösa trådar på baksidan. Om garnet behöver snos flera varv i rad så ska du tänka på att inte sno det på samma ställe.

Garnalternativ: Observera att garnåtgång samt utseende kan variera vid byte av garn (även med garn i samma garngrupp).

Tips för handfärgat garn: Se till att från början ha tillräckligt med garn så det räcker till hela projektet då garnet kan variera i färg från parti till parti. Växla gärna mellan att sticka två varv från en härva och två varv från en annan för att få en jämnare blandning mellan färgerna.

Blockning och tvättning: Garn kan färga av sig när det ligger fuktigt en längre stund. Var extra varsam vid blockning och tvättning av plagg med starka kontrastfärger. Fukta arbetet, gärna med en sprayflaska, krama försiktigt ur eventuellt överskottsvatten i en hoprullad handduk. Lägg arbetet att plantorka och spänn ut det efter angivna mått.

Förkortningar

STICKNING

am = avig maska/aviga maskor, **arb** = arbetet, **avigs/AS** = avigsidan, **avm** = avmaska, **bakst** = bakstycke, **bf/bfg** = bottenfärg, **bmb** = bakre maskbågen, **cm:s** = centimeters, **db-int** = dubbelintagning, **döhpt** = dubbel överdragshoptagning, **enl** = enligt, **fg** = färg, **flm/LM** = flytta markör/lyft markör, **fmb** = främre maskbågen, **framst** = framstycke, **förkl** = förklaringar, **ggr** = gånger, **hopt** = hoptagning, **int** = intagning, **kantm** = kantmaska, **m** = maska/maskor, **mb** = maskbåge, **mf/mfg** = mönsterfärg, **omsl** = omslag, **plm/PM** = placera markör, **rest** = resterande, **rm** = rät maska/räta maskor, **räts/RS** = rätsidan, **rätst** = rätstickning, **slätst** = slätstickning, **st** = sticka/stickor, **tills** = tillsammans, **uppr** = upprepa, **v** = varv, **vr** = vriden/vridna, **v:s** = varvs, **yterl** = ytterligare, **öhpt** = överdragshoptagning, **ökn** = ökning

VIRKNING

dst = dubbelstolpe, **fm** = fast maska/fasta maskor, **hopv** = hopvirkade, **hst** = halvstolpe, **hö** = hoppa över, **lm** = luftmaska, **lmb** = luftmaskbåge, **mb** = maskbåge, **omsl** = omslag, **st** = stolpe, **st-gr** = stolpgrupp, **sm** = smygmaska, **3-dst** = tredubbel stolpe, **5-lmb** = luftmaskbåge med 5 lm